lv1.공원\_산책

-pair와 map의 접근 차이??

pair는 pair->first 이렇게 접근하는게 아니라 pair.first이렇게 접근해야 한다. 이유가 뭘까??

* 그 이유는 ->와 .의 차이에 기인한 것인데, ->연산자는 포인터가 가리키는 객체의 멤버에 접근할 때 사용하는 것이고, . 연산자는 일반적인 객체의 맴버에 접근할때 사용한다. 즉 pair라는 객체에 객체 이름으로 직접 접근하고 있는거라서 .을 사용해야 한다. 만약에 어떤 포인터가 pair객체를 가리키고 있고, 그 포인터를 통해서 pair객체에 접근하고 싶다면 포인터->first이런식으로 하면 된다

-‘’,””차이

| **구분** | **싱글 쿼트 ('A')** | **더블 쿼트 ("A")** |
| --- | --- | --- |
| 의미 | 문자(char) 하나 | 문자열 (const char\*) |
| 크기 | 1바이트 | 2바이트 (A + '\0') |
| 올바른 예 | 'A', '1', '\*' | "Hello", "A", "" |
| 잘못된 예 | 'AB', '' (X) | 없음 |

-substr의 문법

substr(0,0)이 0번째 인덱스를 가져오는 게 아니라 0번째부터 0개를 가져온다는 말이 된다. 그래서 저렇게 사용하는게 아니라 substr(0,1)이렇게 사용해야 한다.